BIOHAZARD RE:3

与《生化危机 2 重制版》仅时隔 1 年，3 代重制版便正式发售，玩家们也得以重返浣熊市，体验紧张刺激的最终逃脱。玩过前作的玩家相信能很快上手，本期杂志也第一时间奉上详尽的攻略内容，帮各位尽快达成游戏内的全部挑战。

文 苍穹　美编 Juxi

生化危机 3 重制版		Capcom（PS4 / XOne）	
BIOHAZARD RE:3		动作冒险	中文版
2020 年 4 月 3 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 468 港币（与《生化危机 抵抗》同捆）			

※Steam 版同步发售

对应版本：1.02　初见通关时间：4～8 小时　全成就 / 白金时间：15 小时左右

系统详解

操作一览

本作设计了 3 种操作类型，具体参看右表。相比《RE:2》区别在于取消了次要武器、增加了闪避 / 肩撞动作。**后文提及具体的按键操作时，以 PS4 版操作 C 型为准。**

XOne 按键	PS4 按键	操作 A 型	操作 B 型	操作 C 型
左摇杆	左摇杆	角色移动	角色移动	角色移动
LS	L3	奔跑	（配合左摇杆↓）快速转向	（配合左摇杆↓）快速转向
右摇杆	右摇杆	视角移动	视角移动	视角移动
RS	R3	重置视角	重置视角	重置视角
方向键	方向键	变更武器	变更武器	变更武器
LB	L1	切换弹药	切换弹药	切换弹药
LT	L2	瞄准武器	瞄准武器	瞄准武器
RB	R1	（吉儿）闪避 /（卡洛斯）肩撞	（吉儿）闪避 /（卡洛斯）肩撞	奔跑
RT	R2	攻击	攻击	攻击
Y	△	开启物品栏	开启物品栏	开启物品栏
X	□	装填弹药	装填弹药	装填弹药
B	×	（配合左摇杆↓）快速转向	奔跑	（吉儿）闪避 /（卡洛斯）肩撞
A	○	互动动作	互动动作	互动动作
MENU	OPTIONS	暂停菜单	暂停菜单	暂停菜单
VIEW	触摸板	开启地图	开启地图	开启地图

注 1：奔跑操作的类型可以在“切换”和“按住”之间选择，推荐设为前者。
注 2：控制设置里的“动作指令输入类型”，是指挣脱时的按键操作，可在“重复点击”和“按键”之间选择。

©CAPCOM CO., LTD. 1999, 2020 ALL RIGHTS RESERVED.

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

游戏模式

官方所谓的“游戏模式”其实就是难度，初期有辅助、标准、专家 3 种可选，专家模式通关开启恶梦，恶梦模式通关开启地狱。除了种类相比《RE:2》有所增加外，恶梦和地狱模式中部分道具和敌人的配置也会发生变化，值得挑战。各种模式的主要区别参看下表：

游戏模式	主要特点
辅助	· 可使用瞄准辅助
	· 生命值会从危险自动回复至注意状态
	· 敌人的攻击力、防御力降低，且攻击速度变慢
	· 开始游戏时配备 CQBR 冲锋枪，在特定位置有弹药补给
	· 组合时会获得更多弹药
	· 初始物品栏多 4 格
标准	· 正常游玩模式，既没有辅助模式的各种功能，也没有专家模式的各种限制
	· 在 Game Over 时可以选择变更为辅助模式
专家	· 敌人的攻击力、防御力提升
	· 弹药和物品较稀少
	· 组合时获得的弹药较少
恶梦	· 敌人更具攻击性
	· 敌人的攻击力更强大
	· 敌人和物品的配置发生变化
地狱	· 敌人的强度更甚于恶梦模式
	· 打字机和物品箱更为罕见
	· 关闭自动保存功能

注：本作无论何种难度，在打字机处手动存档时都不需要色带，且高难度也不会限制物品栏格数。

通关评价

游戏的通关评价与所用时间和存档次数有关，不同模式 A 级以上评价的时间标准略有差异，而 S 级评价都要求存档不超过 5 次。

游戏模式	C 级	B 级	A 级	S 级
辅助	4 小时以上	4 小时以内	2 小时 30 分以内	2 小时 30 分以内，且存档 5 次以内
标准	4 小时以上	4 小时以内	2 小时以内	2 小时以内，且存档 5 次以内
专家	4 小时以上	4 小时以内	1 小时 45 分以内	1 小时 45 分以内，且存档 5 次以内
恶梦	4 小时以上	4 小时以内	2 小时以内	2 小时以内，且存档 5 次以内
地狱	4 小时以上	4 小时以内	2 小时以内	2 小时以内，且存档 5 次以内

注：本作没有 S+ 评价，使用商店购买的特典物品、武器不会影响 S 级评价。

画面解说

游戏画面

①瞄准准星：用武器进行瞄准时显示，不同武器的准星图标有所区别。如果角色站定瞄准，手枪 / 冲锋枪 / 马格南的准星会慢慢缩小，当其缩到最小时能提升射击精度和暴击率。开枪或角色进行移动后，准星又会变大。

②互动提示：当附近有可供拾取的道具或可以互动的物体时，就会出现图标提示。部分互动需要长按按键才能完成。

③弹药情况：竖线左侧表示当前枪膛内装填的弹药数，竖线右侧表示物品栏里携带的弹药总数。装备榴弹发射器时，还会显示当前能切换的其他种类弹药。

注：当角色的生命值较低（危险）或处在被寄生状态时，画面会呈现特殊效果。

物品栏画面

①当前流程的主要目标。

②角色当前的生命值情况：以绿（良好）→橙（注意）→红（危险）的波形图表示生命值由多到少。当角色处在被寄生状态时，右侧会出现寄生虫图标。

③翻页标签：按 L1/R1 键可在地图、物品栏、文件之间切换。

④物品栏：显示当前携带在身上的装备和道具，部分物品需要占用 2 格。

⑤物品指令：选定具体的物品后，可以执行“使用、检查、组合、装备、卸下、快捷键、丢弃、移除零件”等指令。

⑥快捷槽位：显示当前分配在 4 个方向键上的武器，可以在物品栏中选定武器后自由配置“快捷键”。

注：角色初期的物品栏容量为 8 格，取得“腰包”后可以扩充容量，每个 +2 格。

物品箱画面

①物品箱中存放的道具列表：选定且物品栏容量足够的情况下，可执行“取出”操作。右摇杆可控制快速翻页，触摸板用于自动整理或更改排序。

②物品栏中携带的道具：选定后可以存放进物品箱中。在物品箱画面也可执行“组合”指令。

③丢弃提示：当关键物品比如钥匙已经开启过所有能打开的门，或是系统判定已无法使用时，左下角就会出现“垃圾桶”的图标，提示玩家可以丢弃该道具。

注：不同的物品箱之间相互连通，已存放的道具可以从任意物品箱处取出，故玩家也惯称其为“次元箱”。

TIPS 由于开启物品栏后光标默认的位置都是第 1 格，建议把“开锁工具”“破坏剪”等常用道具放在附近，武器则放在偏下的位置。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

地图画面

①当前流程的主要目标。

②翻页标签：按 L1/R1 键可在地图、物品栏、文件之间切换。

③区域标签：按 L2/R2 键可在不同区域切换，按↑/↓键可在不同楼层切换。

④当前显示的地图详情：蓝色的表示已完成搜索，该区域已经没有可供拾取的道具（文件和查理玩偶不算在内）；红色的表示未完成搜索，该区域还有玩家尚未拾取的道具。靠近道具即使不拾起，地图上也会记录下该道具的情报。尚未调查的门以白色显示，通行过的门以蓝色显示，无法打开的门以红色显示，门上还会标注提示。

注：通常情况下，地图只会显示玩家到达过的区域。如果取得特定区域的地图，则能显示整个区域以及地点名称。

道具系统

物资组合

部分道具之间可以进行组合，除了选择道具使用"组合"指令外，直接按□键拖动光标也可以快速执行。不同难度模式下，组合而成弹药数量会有所差异，具体请参看下表。

组合方式	生成（辅助）	生成（标准）	生成（专家）	生成（恶梦）	生成（地狱）
绿草 + 绿草	混合药草（绿 + 绿），可回复适量生命值				
绿草 + 绿草 + 绿草	混合药草（绿 + 绿 + 绿），可回复全部生命值				
绿草 + 红草	混合药草（绿 + 红），可回复全部生命值				
火药 + 火药	手枪弹药 30	手枪弹药 15	手枪弹药 10	手枪弹药 10	手枪弹药 7
火药 + 高级火药	散弹枪弹药 10	散弹枪弹药 6	散弹枪弹药 4	散弹枪弹药 4	散弹枪弹药 3
高级火药 + 高级火药	马格南弹药 4	马格南弹药 4	马格南弹药 3	马格南弹药 3	马格南弹药 2
炸药 A+ 炸药 A	爆破弹 3	爆破弹 3	爆破弹 3	爆破弹 3	爆破弹 2
炸药 A+ 炸药 B	火焰弹 3	火焰弹 3	火焰弹 3	火焰弹 3	火焰弹 2
炸药 B+ 炸药 B	硫酸弹 3	硫酸弹 3	硫酸弹 3	硫酸弹 3	硫酸弹 2

注：当角色持有特典物品"制作伙伴"时，组合而成的弹药量会大幅增加。

解谜相关

《RE:3》的解谜相比前作简单不少，常用的只有以下两种。

检查道具：游戏中获得的道具都可以开启菜单栏进行"检查"，部分道具在检查过后才会显示标准名称。此外检查时还可以通过左摇杆旋转观察，盒子/箱子类的道具就需要旋转到开关处按键开启，才能取得里面的东西。

转盘式保险箱：按照指定的密码旋转后方可开启，实际上解锁的方式有 4 种，玩家按自己的习惯记住其中一种即可，以密码"左 9、右 3、左 7"为例。

①往左旋转到 9、往右旋转到 3、往左旋转到 7。

②往左旋转 9 格、往右旋转 3 格、往左旋转 7 格。

③往右旋转到 9、往左旋转到 3、往右旋转到 7。

④往右旋转 9 格、往左旋转 3 格、往右旋转 7 格。

武器 & 零件

●武器

以下是正篇流程能够取得的主要武器，通关后在商店解锁的特典武器不列入其中。手雷、闪光弹也归在武器收集的成就/奖杯里，由于可以找到的位置很多，就不逐一列出了。

种类 & 名称	角色 & 取得方式
求生匕首	吉儿：序章剧情中获得
格斗匕首	卡洛斯：初期自带
手枪 G19	吉儿：序章剧情中获得
手枪 G18	卡洛斯：初期自带
手枪 G18（连发型）	吉儿：医院，1 楼临时病房
散弹枪 M3	吉儿：地铁控制室，小房间的枪架，需要"破坏剪"
连发式榴弹发射器	吉儿：下水道，南侧办公室
冲锋枪 CQBR	吉儿：辅助模式初期自带
冲锋枪 CQBR	卡洛斯：初期自带
马格南 .44AE 闪电鹰	吉儿：医院，1 楼中庭

注：如果玩家没有及时回收散弹枪和榴弹发射器的话，再次操纵吉儿时，这两把武器会出现在地铁隧道的残破的避难所里。

●零件

以下是正篇流程可以取得的改装零件，获得零件后还要组合到武器上方能发挥功效。其中组合后会让武器变为 2 格的改装零件，不需要时都可以通过"移除零件"指令卸下，节省格数。

名称	对应武器	取得方式	零件效果
红点瞄准器	手枪 G19	市区，二楼民房内的保险柜，密码"左 9、右 3、左 7"	添加瞄准器，提升瞄准时的精准度
扩充弹匣	手枪 G19	追迹者第 1 形态，阶段性掉落①	增加容弹量，从 15 发→ 33 发
抑制器	手枪 G19	追迹者第 1 形态，阶段性掉落②	抑制枪声并集中射击火力，提升暴击率（武器变为 2 格）
战术枪托	散弹枪 M3	红石街地铁站，钟楼纪念碑解谜，需要 2 枚宝石	提升枪支稳定性以减少后坐力，提高准确度
半自动枪管	散弹枪 M3	市区，肯多枪械店	提升射击速度，同时减少偏差以提升威力，容弹量从 4 发→ 6 发（武器变为 2 格）
弹药架	散弹枪 M3	地下储藏设施，找保险丝的仓库，东南升降机的南侧	提升装填速度
瞄准镜	冲锋枪 CQBR（卡洛斯）	警察局，1 楼西侧办公室，需要"身份识别卡"	添加瞄准器，提升射击的精准度
战术握把	冲锋枪 CQBR（卡洛斯）	医院，1 楼中庭	大幅降低后坐力，使每发子弹的弹道更加稳定
双弹匣	冲锋枪 CQBR（卡洛斯）	医院，2 楼护士站的保险柜，密码"左 9、右 3"	增加容弹量，从 32 发→ 64 发
延长枪管	马格南 .44AE 闪电鹰	地下储藏设施，找保险丝的仓库，上层监控室	减少后坐力，提升子弹的速度，并进一步增强杀伤力

TIPS 对于上弹速度较慢的武器如榴弹发射器，使用快速换枪可以换枪取消上弹硬直，但特典武器"雷电"在蓄电时无法换枪。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

战斗系统

按键挣脱

当角色被丧尸类敌人扑咬时，画面上会出现按键提示，此时需要连打或长按指定按键来进行挣脱（具体根据玩家在“控制设置”里的“动作指令输入类型”而定）。按键挣脱并不能避免被咬，但是可以减少被扑咬的时间从而降低伤害，这在高难度下体现得非常明显，不及时挣脱很可能一下就被丧尸咬死。本作并没有《RE:2》的副武器系统，即匕首、手雷、闪光弹不可用于挣脱。

无伤挣脱

在被丧尸扑到前，以侧面对着它并保持跑步的状态，就有一定几率实现“无伤挣脱”，直接摆脱丧尸的纠缠（注意并非100%发动）。这是《RE:2》里就有的技巧，不过由于《RE:3》有紧急回避系统存在，而且子弹时间的收益更高，使得无伤挣脱基本被人所遗忘。

紧急回避

操作吉儿时，推左摇杆+× 键可以朝指定方向做出一个撤步的回避动作（不推方向则默认朝后发动），类似《生化危机 启示录 2》。但连续使用时会变得越来越缓慢和低效，连续发动3次就会出现一个大硬直。在受到敌人攻击的瞬间，按 × 键回避或按 L2 键瞄准，就能发动“完美回避”，此时吉儿会做出翻滚的动作，无敌时间大幅增加，画面上也有视觉特效。注意，回避动作并不能取消上弹硬直，即在装填弹药时无法发动。

体术攻击

操作卡洛斯时，推左摇杆+× 键可以朝指定方向发动肩撞的体术攻击（不推方向则默认朝前发动），有一定伤害但不能连发，且打空后的硬直时间也较长。在肩撞命中后的特定时机再按 × 键，或是在受到敌人攻击的瞬间按 × 键，则能发动“后手直拳”，重创敌人的同时还能一拳将其打翻在地，画面上也有视觉特效。注意，体术动作并不能取消上弹硬直，即在装填弹药时无法发动。

子弹时间

当吉儿成功发动“完美回避”、卡洛斯成功发动“后手直拳”时，立刻按 L2 键举枪便会进入一个特效时间——此时敌人的行动变慢，玩家的武器准星则会自动锁定对方的弱点，本文称其为“子弹时间”。在子弹时间内，武器的暴击率会有所提升，吉儿使用匕首的近战动作也会发生变化，是展开反击的最佳时机。但要注意该过程中角色并非无敌，当周围有多名敌人、或BOSS仍处在连续攻击的状态时要千万小心。

匕首近战

本作的匕首没有耐久限制，吉儿和卡洛斯的出刀动作也有所不同，前者是向前突刺，后者是横向划动。由于本作的刀不像《RE:2》那样为多段判定，故使用率大幅降低（通关后的特典武器“赤红利刃”才有发挥的余地）。不过匕首近战也追加了两个细节（仅限吉儿，卡洛斯没有以下操作）：①在出刀前或是出刀的同时用左摇杆推←/↓/→任一方向，吉儿就会在突刺过后做出一个后撤步的动作，与敌人拉开距离；②成功发动完美回避后举刀，能使出特殊的出刀动作——从下向上划。

场景互动

在部分场景里摆放着红色的油桶以及冒着火花的电箱，用枪射爆油桶能够形成范围伤害，攻击电箱则会让一定范围内的敌人陷入硬直。油桶只能使用一次，而电箱在经过一段时间的充电，指示灯变绿后就能再度使用。

TIPS 在发动完美回避/后手直拳后进入的子弹时间里，如果准星不再强制锁定敌方弱点，则表明当前目标已经彻底死亡，无需再浪费弹药。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

BIOHAZARD RE:3

流程收集攻略

以下流程基于“标准”难度模式撰写，帮玩家们在顺利通关的同时达成全收集。关于密码和解谜，攻略中会直接给出答案，不解释具体过程。

涉及成就/奖杯的收集要素包括：56份文件、20个查理玩偶、10种武器、20处锁（含保险箱、储物柜、保险柜和可打开的锁）；涉及游戏内置奖励的收集还有10种武器零件；用于物品栏扩容的腰包则有6个（吉儿和卡洛斯的腰包互不冲突）。后文流程中会对这些予以亮色标注。

其中的锁由于需要开锁工具或密码等，情况比较复杂，下面以表格的形式直接列出，方便各位查缺补漏。流程只提及其中的关键物品，就不重复说明位置了。

▲查理玩偶，在附近时会听到“咯拉咯拉”的特殊音效声。

锁编号	锁位置	内容	备注
1	红石街地铁站，安全屋的保险箱	散弹枪弹药 5	需要“开锁工具”
2	市区，玩具店大门	—	需要“开锁工具”
3	甜甜圈店，安全屋外的储物柜	手榴弹	需要“开锁工具”
4	市区，二楼民房内的保险柜	红点瞄准器（手枪）	密码“左 9、右 3、左 7”
5	地铁控制室，小房间的储物柜	急救喷雾	需要“开锁工具”
6	地铁控制室，办公室的保险箱	散弹枪弹药 5	需要“开锁工具”
7	修车厂，安全屋的储物柜	急救喷雾	需要“开锁工具”
8	变电所，控制室楼下的储物柜	手枪弹药 15	需要“开锁工具”
9	变电所，通往内部高压区域的大门	—	需要“开锁工具”
10	下水道，实验室的储物柜	炸药 A	需要“开锁工具”
11	肯多枪械店后的民房二楼，保险箱	爆破弹 3	需要“开锁工具”
12	警察局，1 楼西侧办公室保险柜	腰包	密码“左 9、右 15、左 7”
13	警察局，3 楼储物柜	冲锋枪弹药 20	密码“DCM”
14	警察局，2 楼换衣间的储物柜	闪光弹	密码“CAP”
15	医院，2 楼护士站的保险柜	双弹匣（冲锋枪）	密码“左 9、右 3”
16	医院，1 楼接待处东侧的红门	—	需要“开锁工具”
17	医院，1 楼走廊西南的保险箱	马格南弹药 4	需要“开锁工具”
18	医院，1 楼紧急入口的储物柜	爆破弹 6	需要“开锁工具”
19	医院，2 楼员工室的储物柜	散弹枪弹药 12	需要“开锁工具”
20	医院，2 楼污衣间的储物柜	马格南弹药 4	需要“开锁工具”
EX	市区，超市大门	—	需要“破坏剪”
EX	地铁控制室，小房间的枪架	散弹枪 M3	需要“破坏剪”
EX	地铁控制室南侧小巷的上锁大门	—	需要“破坏剪”
EX	修车厂，安全屋的红色大门	—	需要“破坏剪”
EX	警察局，1 楼接待处	冲锋枪弹药 16	需要“身份识别卡”
EX	警察局，1 楼西侧办公室	瞄准镜（冲锋枪）	需要“身份识别卡”
EX	警察局，2 楼 S.T.A.R.S. 办公室	冲锋枪弹药 50	需要“身份识别卡”

注：最后编号为 EX 的锁都不记入收集，这里一并列出是方便读者们查看和回收。

公寓→郊区

序章部分比较形式化，主要是让玩家迅速带入游戏并呈现出浣熊市刚刚爆发危机时的混乱惨状，玩法方面并无要点，甚至无法开启地图和道具菜单。

吉儿起床后是第一人称视角的操作环节，径直走向洗手间调查水龙头。剧情过后画面变为彩色，此时开启桌边的照明开关，调查墙上的线索板、矮柜、餐桌共可以回收4份文件，不过即使漏了也无大碍，再度前往洗手间水池边开灯。视角切换至第三人称后返回卧室接电话，接下来是一段纯追逐流程，沿唯一的道路逃跑即可。

逃离公寓、走出小巷与布拉德碰面，跟着他前进并躲进杰克酒吧。随后于后巷的剧情吉儿会自动拿到**武器01**手枪G19以及**武器02**求生匕首，但子弹不足以击杀追来的丧尸，转身继续逃亡。达里奥大叔藏身的仓库有少量弹药补给，敲门一共可与他触发3次不同的对话。进入停车场、靠近电梯时注意躲避从中冲出的丧尸。抵达屋顶跑向直升机，根据QTE按键提示完成剧情，直至救援赶到。

市区①

进入地铁站“红石街站”游戏才算正式展开，序章的**文件01～04**会自动归入收集，按△键开启菜单并切换至文件栏即可看到，分别是《吉儿的报告》《调查笔记》《同事发来的信息》《未封的信》（教程相关文件不计入收集）。

不急着前进，先回头走上楼梯，在黄色校车边的路面上有**查理01**。跟着卡洛斯进入地铁车厢，剧情过后从另一侧离开，在车厢外的长椅上有**文件05**《生化对策部队火药制作指南》。走上楼梯，在报刊杂货店处找到**文件06**《小报头条》。存档打字机和异次元物品箱所在的房间，桌上有**文件07**《生化对策部队药草合成手册》。这里的简易锁需要取得“开锁工具”才能开启，角落还有巨大的钟楼纪念碑，两类谜题各关系到一个成就/奖杯。

从半掩着的闸门来到户外，穿过小巷后先沿着大路直行抵达着火处触发剧情，转身返回时丧尸来袭，可以利用打爆油桶的方式全部干掉。从丧尸们推倒的铁丝网处走下楼梯，前方有两条路可选：

①直行进入甜甜圈店，店门口的电箱能用来定住附近的丧尸，店内有安全屋可供整备，这里可以拿到“精致的盒子①”，检查并开启后取得其中的“红宝石”。柜台后面的微波炉边摆着**查理02**。

②右拐走上楼梯，楼梯通往两处：A.右拐前往屋顶，可回收少量物资，放下黄色扶梯便于快速返回着火小巷前；B.左拐进入民房，在保险柜处用密码“左9、右3、左7”开锁，拿到**零件01**红点瞄准器（手枪），边上还有**文件08**《药房老板的日记》。中央的货架最上层则放着**查理03**。

殊途同归，两条路都会引导玩家来到地铁控制室和药局所在的道路。进入地铁控制室，小房间里可看到散弹枪但暂时无法取得，先回收**文件09**《地铁员工备忘录》，储物柜中的**武器03**手雷是消耗品，但也算收集的武器之一（在其他地方也能找到）。办公室里由于停电漆黑一片，先在凳子上回收**文件10**《凯特兄弟地铁公司操作手册》，那盒甜甜圈下面还可以看到**查理04**。带上走廊的“消防水带”一路返回先前的着火小巷处，调查消防栓并使用水管灭火。

进入修车厂的安全屋，可找到“破坏剪”，但不建议急着回去搜刮物资。剪开红色门触发剧情，在汽车边捡到**文件11**《锻炼日志》。出门后先右拐，在角落的尸体边回收**文件12**《生化对策部队自杀遗书》；左拐木箱边的墙上贴着**文件13**《电工技师公会的通知》。继续前进会有2条丧尸犬奔袭而来，利用狭窄地段的电箱先定住它们，再逐一击杀。

抵达地铁变电所区域后，在2楼控制室（安全屋）可拿到**腰包J1**和

TIPS 在使用对讲机通话的强制步行阶段是不计入游戏时间的，但角色仍可以保持移动，建议没走到目的地前不要跳过对话，能节省一点时间。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

文件 14《变电所主任的传真》，在墙角的书架上摆着**查理 05**。从另一侧的门离开，在摆放着 2 盆绿草的架子处有**文件 15**《绿色药草真管用！》，门边的墙上贴着**文件 16**《变电所内部备忘录》。调查路灯下的尸体，拾取“盒子”，检查开启后里面有“开锁工具”。注意，这里的绿草不要急着组合成“绿 + 绿”，非速攻的情况下，也不建议立刻开门进入内部的高压区域，而是应该带着“开锁工具”和“破坏剪”，原路返回去搜刮之前的大量物资、完成开锁任务（毕竟现阶段相对安全）。其中比较重要的有：

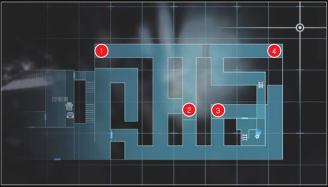
· 超市内：“精致的盒子②”里面放着“蓝宝石”。

· 玩具店内：“精致的盒子③”里面放着“绿宝石”，墙上的海报是**文件 17**《您的查理玩偶》，一堆洛克人玩具中间摆着**查理 06**。

· 红石街地铁站：将 3 块宝石安放到钟楼纪念碑处解谜，依次可以获得手榴弹、**零件 02** 战术枪托（散弹枪）和**腰包 J2**。

· 地铁控制室：小房间的枪架处回收**武器 04** M3 散弹枪。

回归主线，进入变电所内部的高压区域，这里已经变成了怪物的巢穴，会不断刷新“吸命恶魔”，玩家则需要启动 4 处断路器，具体位置可参看地图。利用电箱的范围杀伤性和散弹枪可以较为快速的击倒此类敌人，一旦被寄生，就必须尽快使用单棵的绿草驱虫，否则血量会缓缓下降（但不致死），吉儿也无法奔跑或闪避。爬上扶梯后可以看到**文件 18**《查德的备忘录》。返回控制室自动拉下主电源开关，建议从物品箱中取出一组手榴弹。



在返程时，追迹者会破墙而出，直接用 1 颗雷不仅能快速将其打跪陷入硬直，还可以让它掉落本阶段的重要补给品箱，里面是**零件 03** 扩充弹匣（手枪）。尽快返回地铁控制室的办公室，调查控制面板解谜。始发站和终点站是固定的，玩只家需要调整中央的 3 个面板，谜题的答案从上到下依次为：FA 02 → RA 03 → SA 02，最后选择“ENTER 键”即可完成路线设置。离开控制室时会出现全新的敌人——寄生丧尸，它们的攻击距离极远，弱点位于头部。

推开甜甜圈店的大门时追迹者再度登场，依旧是扔雷打跪，令其掉落本阶段的重要补给品箱——**零件 04** 抑制器（手枪）。尽快返回红石街地铁站，剧情过后是一段追逐战，此时不要浪费手雷在追迹者身上，活用电箱限制其行动，随后的场景里还有油桶可以打炸（它会掉落散弹枪弹药），然后趁其硬直时连续调查通风口，进入下水道区域便能暂时摆脱纠缠。

下水道→拆除工地

负责人办公室（安全屋）的墙上有地图，不过不算入收集品。稍作整备继续前进，在能看到黄色扶梯的位置处有一扇上锁门需要电池组才能开启，门边先回收**文件 19**《加强下水道安防》。滑下污水横流的区域，注意拾取右手边的手榴弹（这里的扶梯先不用爬）。继续前进并在岔路处先直行，面对会必杀一击的猎杀者 γ，除了用散弹枪趁其张嘴时猛轰外，扔雷炸到嘴部弱点也能造成巨大伤害。爬上扶梯进入尽头的办公室，依次回收**文件 20**《研究助理日志》、**文件 21**《肯多枪械店发票》以及**武器 05** 连发式榴弹发射器。建议在这里清一清物品栏，身上除了榴弹发射器外只需要手枪、炸药以及开锁工具，回复道具都不用带，尽量腾出空间。

返回岔路处向右行，途中的猎杀者 γ 以火焰弹秒杀。在下一个岔路先向右，到污水瀑布后面的尽头处回收**文件 22**《下水道清理工的备忘录》。随后前往另一侧的实验室，途中右手边的火焰弹记得拾取，在爬上扶梯前，左手边的铁栅栏后面还有**查理 07**。进入实验室拿到“电池组”，尽头的桌上摆着**文件 23**《一封情书？》，用上锁储物柜里的炸药合成出火焰弹。

现在要一路返回刚刚滑下污水区域、拾取手雷的位置，爬上那个扶梯，装上电池组开门进入其中，然后记得去开启反锁的铁门，回收电池组。进入门卫室取得**腰包 J3**，离开时依旧要记得取回电池组。一路前行放下黄色扶梯，进入最初发现的那扇需要电池组的大门，走上楼梯立刻回头，上方可以看到**查理 08**。

回到地面时追迹者手持火焰喷射器登场，不要恋战立刻转身逃走，进入室内前方就有安全屋可供整理。接下来是一段比较模式化的追逐流程，跑上 3 楼用木板搭桥，然后连续攀爬扶梯，在有存档打字机的桌上放着**文件 24**《延迟拆除通知》。爬上屋顶就要迎来 BOSS 战。

BOSS 战
追迹者（第 1 形态）

战斗根据追迹者的武器可分为两个阶段。

第一阶段：BOSS 的移动较为缓慢，主要使用火焰喷射器发动攻击，一旦武器过热，需要少许冷却时间。当它朝天上喷射时，随后会有撒向地面的 AOE 攻击，火花落地也会持续燃烧一段时间，限制我方的行动范围。屋顶除了有电箱可以利用外，场景中摆放的建材也能用来阻隔 BOSS 喷出的火焰。本阶段建议先回收物资，然后与对方保持中距离，利用电箱和移动速度上的差异，集中攻击它背后的燃料罐。

第二阶段：打爆燃料罐后，追迹者改为挥舞喷射器残骸发动近身攻击，移动速度大幅提升，此时才是难点所在。当其作势冲刺时，一定要尽快配合横向移动躲开。此阶段换上榴弹发射器，以爆破弹配合散弹枪主攻，瞄准 BOSS 胸口的弱点。不过需要注意的是追迹者也能发动回避、闪开榴弹，故应尽量在其硬直状态时反击，以免浪费。

TIPS 甜甜圈店内播放的音乐，是原版《生化危机 2》里关通关后 Staff 表的 BGM，曲名为《Credit Line of Whole Staff》。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

市区②

爬上消防车，沿着梯架走到另一侧，前方不远处就是肯多枪械店。进入其中在货架上可找到**零件 05** 半自动枪管（散弹枪），剧情过后拿取墙上挂着的“肯多的大门钥匙”。用钥匙开启户外的铁门，穿过小巷进入民房，桌上摆着**查理 09**，上楼可回收**文件 25**《浣熊时报读者专栏》。从正门离开时追迹者手持火箭炮袭来，不要纠缠立刻逃走（它不会掉东西），当瞄准线由橙色变红就表明炮弹已经发射，需保持移动躲开飞行路线。一路逃亡至甜甜圈店门外的楼梯时，玩具店屋顶的巨大查理雕像头部会滚落下来，注意下楼躲避。此时击倒赶来的追迹者，其会掉落火焰弹。跑到地铁站外的小巷，与卡洛斯会合就安全了。

警察局

操作角色切换至卡洛斯，他自带**武器 06** G18 手枪和**武器 07** CQBR 冲锋枪，玩家要尽快熟悉他的体术系统，有些无需杀死的敌人可以打翻以后直接走人。击倒丧尸化的布拉德取得“身份识别卡”，先不急着进警察局，回头下楼进入守卫室回收**文件 26**《电子邮件发件箱》，跑上另一侧的楼梯，在中庭摆放着**查理 10**。

进入浣熊市警察局，东侧区域是无法探索的，靠近泰瑞尔触发剧情，他会帮忙开启西侧接待处的大门。在接待处的沙发上回收**文件 27**《身份识别卡安全协定》，利用刚刚拿到的 ID 卡能开启白色的置物盒。在指挥室可以找到**武器 08** 闪光弹。扣押物品保管室外走廊的丧尸很多，建议先清一下。来到西侧办公室，开启置物盒能拿到**零件 06** 瞄准镜（冲锋枪），保险柜的密码是“左 9、右 15、左 7”，里面有**腰包 C1**，其中一张办公桌上还有**文件 28**《9 月 20 日，嫌疑犯的陈述》。暗房能找到**文件 29**《内部备忘录》。

先沿楼梯走上 3 楼，拿到“扣押物品保管室钥匙”，这里储物柜的密码是“DCM”。返回 1 楼、接近扣押物品保管室时会刷出舔食者，推荐用步行的方式，在不引起警觉的前提下开门。进入扣押物品保管室，白板上的照片是**文件 30**《3 楼储物柜》，在面板处输入 104、106、109 可分别回收“电池”、冲锋枪弹药和手榴弹。角落的架子上还有**查理 11**。

2 楼换衣间的长椅上有**文件 31**《给朋友的留言》，储物柜的密码是“CAP”。调查淋浴间的墙壁取下“电子装置”，与“电池”组合出“引爆装置”，炸开通路。隔壁的丧尸很多，建议用一颗闪光弹快速通过。无视走廊的舔食者，冲入 S.T.A.R.S. 办公室就安全了。在威斯克的桌上回收**文件 32**《洋馆事件报告》，搜刮完毕后调查大门触发剧情。

地铁隧道→钟楼广场

视角回归到吉儿方面，在前方的残破避难所（安全屋）内有**文件 33**《生化对策部队新型武器说明》，带好榴弹枪和回复道具，这里找到的地雷弹要省着点用。推门离开，在牢房区域右侧第二间内的长椅下摆着**查理 12**。

爬扶梯回到地面抵达钟楼广场，在河边的长椅上有**文件 34**《钟塔简介手册》，女神雕像附近有一辆绿色的小货车，车尾部地上的木箱边可发现**查理 13**。跑上天桥触发剧情，逃亡的戏码过后迎来 BOSS 战。

BOSS 战
追迹者（第 2 形态）

根据追迹者的行动规律，可分为两个阶段。

第一阶段：BOSS 主要在地面行动，攻击以飞扑和挥爪为主。由于难以命中其胸口的弱点，建议用火焰弹或爆裂弹主攻，打出硬直就立刻切至手枪对头部补几发。如果是娴熟掌握回避系统的玩家，则可以尝试用散弹枪近身缠斗。

第二阶段：追迹者会在场景四周狂奔一阵，然后再飞扑下来。此阶段要果断换出地雷弹，在其行动路线上预设好地雷，成功把 BOSS 炸飞它就会倒地陷入长时间的硬直状态，胸口的弱点也暴露无遗，是近身猛攻的最佳时机。唯一需要注意的是，被炸飞的 BOSS 本身也有攻击判定，不要处在其飞行路线上。

获胜后向广场西侧的出口移动，触发剧情。

TIPS 卡洛斯和泰瑞尔抵达浣熊市警局时会有不少吐槽，包括看到布拉德的海报、调查黑桃钥匙门、举枪瞄准警局内的名画以及欢迎里昂的横幅等等。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

医院

操纵卡洛斯离开临时病房前往北侧的接待处，在上锁红色门附近的报架上有**文件 35**《史班瑟纪念医院传册》。抵达走廊，在东北角门外的病床上摆着**查理 14**。在实验室接待处的前台取得“录音带播放器”和**文件 36**《护士日记：9 月 25 日》，随后穿过紧急入口区域。

沿楼梯抵达 2 楼，推门来到天台时立刻向右看，**查理 15** 就在墙角处。在 2 楼走廊先前往东北角的档案室(安全屋)，书架上放着**文件 37**《护士日记：9 月 27 日》，屋外的墙上还贴着医院地图。从走廊西南有黄色胶带的窗口处可以跳到下层，于中庭落地后立刻向右走，能发现**零件 07** 战术握把（冲锋枪）。翻过花架，在地上捡起“更衣室钥匙”，最后穿过破损的玻璃门，开启 1 楼的反锁门。

再度前往 2 楼，先去东侧的员工室，桌上有**文件 38**《护士日记：9 月 29 日》，更衣室门边的墙上贴着**文件 39**《管理部的备忘录》。开锁进入更衣室，在最里侧的储物柜中拿到“医院身份证”。准备从员工室离开时，强敌猎杀者 β 就会登场，它们不仅会必杀一击而且非常耐打，活用卡洛斯的拳击触发子弹时间，尽快打破头部的外壳才能高效击杀。

现在推荐先回 1 楼，刷卡进入紧急入口西侧的手术室，回收**文件 40**《遗失物》和大量补给品（原因后述）。再前往 2 楼南侧的护士站，用密码“左 9、右 3”开启保险柜，拿到**零件 08** 双弹匣（冲锋枪），电脑桌上则有**文件 41**《关于录音带的留言》。从右侧的门进入病房，在门后的垃圾桶内藏着**查理 16**。刷卡开门，穿过南侧的走廊，目的地是污衣间隔壁的治疗室。里面有两只猎杀者 β，非常凶险，最好引出来逐一击破，对反应时机没有信心的玩家，不妨用之前拿到的手雷来速杀。捡起“盒式录音带”与“录音带播放器”组合，便可返回 1 楼。

到 1 楼实验室接待处使用“录音带播放器”，进入房间在尸体边找到**文件 42**《宴会邀请函》，调查保护伞标记的电脑回收**文件 43**《来自纳桑尼尔·巴德的电子邮件》。剧情过后在最里侧的房间取出“疫苗样本”。无视沿途的敌人冲回临时病房，对吉儿使用疫苗。剧情过后好好整备一番，准备迎接即将到来的恶战。

防守战

类似传统的木屋防守战和前作的 DLC“无路可逃”，卡洛斯要在一定时间迎战大量的敌人，除了要确保自身安全外，还得阻止丧尸们冲入吉儿所在的病房。丧尸死亡时尸体会爆炸，不会留在场景中，战斗分为三个阶段。

第一阶段：主要敌人是丧尸，开战的地点推荐在前台附近，尽量把丧尸都从一侧引过来，以免腹背受敌，大堂还有电箱可以用来控场。（注意，丧尸在翻窗户时就有受创判定，但一定要完成整个动作才会死亡，故要适当计算伤害，别浪费过多子弹。）

第二阶段：停电后会有一只猎杀者 β 从前台后面的门里冲出来，建议提前准备好手榴弹。这个小房间里除了有大量补给品外，还可以拿到**腰包 C2**，调查角落的开关就能让照明恢复。本阶段还会有寄生丧尸袭来，注意保持距离用冲锋枪压制，手榴弹就留给猎杀者。

第三阶段：尸潮冲破大堂的正门，立刻先扔一颗闪光弹控场，然后去柱子边捡起“引爆装置”并安放到炸药处。接下来要坚守 30 秒直至爆炸，身上闪光弹足够的话，配合附近的电箱很容易达成。

医院→地下储藏设施

吉儿从噩梦中醒来，可以在临时病房的桌上捡到**武器 09**G18 手枪（连发型）。除了确保带上“开锁工具”以外，有炸药 B 不妨优先合出硫酸弹——1 发命中猎杀者 β 即可轻松消灭这种强敌。接待处东侧的门可撬锁开启，是接下来的主线目标，不过建议先去医院其他区域回收物资，其中最重要的是**武器 10**.44AE 闪电鹰——需先从 2 楼东南堆砌的长椅处钻过去，再从窗户跳落至 1 楼中庭即可发现。

回归主线，穿过接待处东侧的门前进，来到一个停着大型货车的场景时，在楼梯下的叉车前端摆着**查理 17**。操纵升降机前往地下储藏设施，进入办公室（安全屋）时，这里可以回收**腰包 J4** 和**文件 44**《电梯通知》。

进入仓库发现尼克拉，但调查监控室下方的电梯却触发短路导致停电，接下来就要在这片开阔区域寻找 3 根“保险丝”（具体位置可参看地图），沿途还有包括苍白头颅在内的强敌——这种敌人要用大威力的武器连续重创方能彻底杀死，否则它会自动回血，推荐散弹枪或马格南。发生连续塌方后，玩家需要穿过一条狭缝，出来后立刻朝右侧的架子上看，在保护伞标志的箱子边有**查理 18**。调查楼梯下的开关，升降机下降后直接踩上去往南走，可以在箱子里回收**零件 09** 弹药架（散弹枪）。随升降机一起来到上层，屋内能找到**文件 45**《员工备忘录》，开启反锁门可以回到安全屋。

集齐 3 根保险丝恢复电力，搭乘升降梯来到上层时，监控室玻璃窗边的箱子内有**零件 10** 延长枪管（马格南），调查控制面板回收**文件 46**《未填写完的时间表》并触发剧情。然后跟着泰瑞尔一起前进。

TIPS 滚落的巨大查理玩偶头致敬了初代的滚石机关，都是一击毙命；猎杀者 β 登场的第一人称动画同样是致敬初代。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

2 号母巢

穿过消毒室后，先直行抵达最南端的储物间（安全屋），这里有**文件 47**《2 号母巢员工守则》和地图。稍作整备前往 2 楼，在南侧尽头捡到**文件 48**《艾萨克·格雷夫斯的日记》。西侧制作疫苗的实验室内有**文件 49**《有关疫苗合成的论文》，北侧的阳台墙角摆着**查理 19**，调查东北角的亮光仪器，取得“手动控制钥匙”。

返回 1 楼，用钥匙开门。在悬挂着大量黑色密封袋、有苍白头颅出没的区域下层别忘记回收**文件 50**《运送通知》。走上楼梯抵达 1 号实验室，取得“培养基样本”，桌上还有**文件 51**《武器授权请求》。别急着离开，进入隔壁的独立房间，最后一个**查理 20** 就藏于此。下楼进入西北侧的门，右手边尸体附近有**文件 52**《科学家死亡前的最后信息》。

抵达 B1 时要先推动南侧中央那组电池，方能开启大门。穿过有大量培养皿的房间，搭乘升降梯来到 2 楼的孵化实验室，取得**文件 53**《表达关切》和“佐剂样本”，将其与“培养基样本”合成出“基础疫苗”。原路返回，在培养皿区域有遭遇 3 只猎杀者 β 的强制战，提前准备好硫酸弹。2 楼制作疫苗的解谜步骤为：左（MID）、中（HIGH）、右（LOW）。拿出“疫苗”即刻触发剧情，利用通风口逃离。

工人休息室（安全屋）门边墙上贴着**文件 54**《废弃物处置中心》，好好整备一番，带出爆破弹、火焰弹和马格南等强力武器。

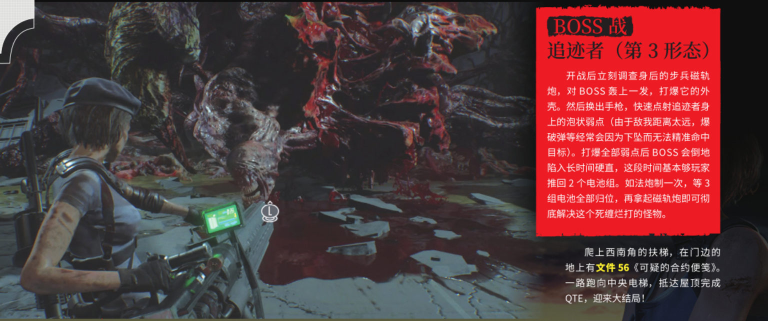
BOSS 战
追迹者（第 2 形态）

再战第 2 形态的追迹者，场景依旧非常开阔。

第一阶段：BOSS 的攻击套路与先前类似，砸地攻击的判定很大，此外还多了一招左臂伸长的触手攻击。建议用火焰弹主攻，可以较为稳定地打出硬直，趁机还可以冲头部补几发马格南。

第二阶段：追迹者会在高处奔走，同时场景内开始刷出丧尸等杂兵。注意用散弹枪快速解决杂兵，同时观察 BOSS 的走位，卡洛斯也会提示 BOSS 躲在哪个水槽后面。此时立刻攻击水槽两侧的两个电箱，就能把 BOSS 打落，陷入硬直并露出弱点，不过时间没有前一场战斗那么长。如果还有剩余的地雷弹，提前埋伏在其行动路线上也能有同样的收效（要钉在偏上的位置，否则不会引爆）。追迹者的攻击对丧尸也有判定，看准它们的站位用爆破弹同时干掉也是不错的选择，否则杂兵经常会造成干扰。当 BOSS 血量不多时会用一招触手乱舞，威力极大且为连续攻击，经常会把玩家生生拍死，没把握闪避的话最好尽快拉开距离。

员工休息室（安全屋）的架子上有**文件 55**《武器规格表》，推荐换出 G18 连发手枪，带足回复道具和手枪弹药即可，紧接着就要与追迹者展开最终对决。



BOSS 战
追迹者（第 3 形态）

开战后立刻调查身后的步兵磁轨炮，对 BOSS 轰上一发，打爆它的外壳。然后换出手枪，快速点射追迹者身上的泡状弱点（由于敌我距离太远，爆破弹等经常会因为下坠而无法精准命中目标）。打爆全部弱点后 BOSS 会倒地陷入长时间硬直，这段时间基本够玩家推回 2 个电池组。如法炮制一次，等 3 组电池全部归位，再拿起磁轨炮即可彻底解决这个死缠烂打的怪物。

爬上西南角的扶梯，在门边的地上有**文件 56**《可疑的合约便笺》。一路跑向中央电梯，抵达屋顶完成 QTE，迎来大结局！

TIPS 高难度下最终 BOSS 战应以回避为优先，在子弹时间内再伺机举枪反击，否则经常会被连拍致死，连吃药的机会都没有。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

通关以后

玩家可以用达成游戏内置挑战时获得的点数，在通关后解锁的“奖励→商店”里购买各种特典，包括服装、道具和武器三大类，后两类对挑战高难度和特定条件通关都大有裨益。由于除腰包外的特典物品都存放于物品箱中，因此在“在不开启物品箱的情况下完成游戏”的流程中无法使用。

推荐玩家们购买的优先顺序为：无限火箭发射器→钢铁防御硬币→S.T.A.R.S. 作战手册。这是因为在恶梦及地狱模式下，敌人的攻击力极高，再加上本作缺乏起身保护，很可能被连续攻击导致突然死亡，故需要优先提升自己的存活能力，以增加容错率，才有机会开菜单吃血。其他的特典物品按照各自的喜好逐一解锁即可。

类型	名称	功能	所需点数
服装	吉儿 -S.T.A.R.S. 服装	在游戏中解锁吉儿的换装	2000
物品	恢复硬币①	持有时会逐渐恢复生命值，持有 2 个会增加效果	4000
物品	恢复硬币②	持有时会逐渐恢复生命值，持有 2 个会增加效果	4000
物品	钢铁防御硬币①	持有时会大幅提升防御力，持有 2 个会增加效果	4000
物品	钢铁防御硬币②	持有时会大幅提升防御力，持有 2 个会增加效果	4000
物品	攻击硬币①	持有时会大幅提升攻击力，持有 2 个会增加效果	4000
物品	攻击硬币②	持有时会大幅提升攻击力，持有 2 个会增加效果	4000
物品	制作伙伴	持有时，会增加制作时获得的弹药量	4000
物品	S.T.A.R.S. 作战手册	持有时，可较容易使出完美回避等体术技能	6400
物品	开锁工具	在没有钥匙的情况下，熟练使用者可使用这个专业工具来打开简单的锁	2800
物品	破坏剪	一个可以剪断铁链和电缆等物品的工具	2800
物品	腰包①	小型腰包，可用来携带更多物品（* 注）	4800
物品	腰包②	小型腰包，可用来携带更多物品（* 注）	4800
武器	赤红利刃	刀身可以升至极端高温，引燃目标	7200
武器	武士之刃	性能全面，且有绝佳的精准度与火力	5600
武器	雷电	具有无限弹药和强大的杀伤能力，前提是需击中敌人的弱点	12000
武器	无限 MUP 手枪	可装无限发子弹的 9 毫米手枪，中规中矩	8000
武器	无限 CQBR 冲锋枪	可装无限发 45 毫米子弹的冲锋枪，拥有绝佳的机动性	28400
武器	无限火箭发射器	可无限发射 84 毫米炮弹的无后坐力火箭发射器，火箭的穿透力能造成比爆炸更大的伤害	62400

注：辅助模式下物品栏默认 +4 格，故特典里的腰包在该难度无法生效，压根就不会出现。

查理玩偶

这里给出全部 20 个查理玩偶的位置贴图，辅助玩家们配合攻略中的文字描述进行收集。

■查理 01

▲红石街地铁站外，黄色校车边的路面上。

■查理 02

▲甜甜圈店，柜台后面的微波炉边。

■查理 03

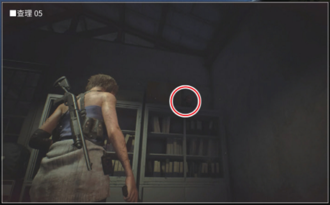
▲有密码保险柜的民房，中央的货架最上层。

■查理 04

▲地铁控制室，办公室的控制台下方。

TIPS 上下楼梯时有节奏地轻点举枪键，可以通过重置起跑时的加速动作从而加快走楼梯的速度，积少成多在速攻时有一定帮助。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400



▲地铁变电所，2 楼控制室墙角的书架上。

▲玩具店，一堆洛克人玩具中间。

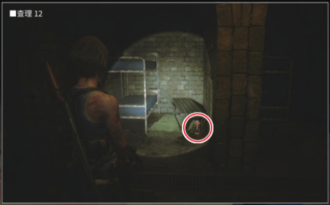
▲下水道，实验室外扶梯附近的铁栅栏后面。

▲下水道，最后一扇需要电池组开启的门后正上方。

▲肯多枪械店侧面小巷，民房 1 楼的桌上。

▲警察局，穿过户外地下道抵达中庭时的砖台上。

▲警察局，1 楼扣押物品保管室角落的架子上。



▲地铁隧道，牢房区域右侧第二间内的长椅下。

TIPS 当玩家操作的角色发生切换时（吉儿→卡洛斯→吉儿→卡洛斯→吉儿），系统会帮玩家自动回复全部生命值。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

▲钟楼广场，绿色小货车车尾附近地上的木箱边。

▲医院，1 楼走廊东北角外的病床上。

▲医院，2 楼天台双开门边的墙角处。

▲医院，2 楼东南病房门后的垃圾桶里。

▲医院 1 楼东侧，停着大型货车的场景，其中那辆叉车的前端。

▲地下储藏设施，回收保险丝的仓库东侧架子上。

▲2 号母巢，2 楼疫苗实验室北侧阳台的墙角处。

▲2 号母巢，2 楼 1 号实验室隔壁独立房间的货箱处。

TIPS 将吉儿的服装切换至“经典服装”后，会发现原版的短裙被改成了裤裙，所以即便特定角度也看不到期待的画面。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

研究资料

谜题速查

由于本作中的谜题答案都是固定的，并不存在随机性，因此不寻找线索直接解谜能节省大量时间。下面再把流程中的固定谜题统一罗列一遍，方便玩家们在挑战速攻的时候集中查阅。

位置	谜题答案
市区，民房二楼的保险柜	密码“左 9、右 3、左 7”
红石街地铁站，钟楼纪念碑	红宝石（甜甜圈店）、蓝宝石（超市）、绿宝石（玩具店）
地铁控制室，线路设置	FA 02 → RA 03 → SA 02
警察局，1 楼西侧办公室的保险柜	密码“左 9、右 15、左 7”
警察局，1 楼扣押物品保管室	电池（104）、冲锋枪弹药（106）、手榴弹（109）
警察局，2 楼换衣间的储物柜	密码“CAP”
警察局，3 楼走廊的储物柜	密码“DCM”
医院，2 楼护士站的保险柜	密码“左 9、右 3”
2 号母巢，2 楼疫苗实验室	左（MID）、中（HIGH）、右（LOW）

高难度变化

恶梦、地狱模式下敌人和物品的配置会发生一定变化，其中重要物品的位置变化如下。

道具	位置变化
闪电鹰	红石街地铁站
腰包 J1	红石街地铁站
绿宝石	药局

道具	位置变化
蓝宝石	地铁控制室南侧小巷
红宝石	地铁变电所，高压区域
身份识别卡	警局，地下道守卫室

特殊剧情杀

除了被不同敌人击杀时出现的动画外，在特定剧情时故意死亡，也能看到特殊的剧情杀演出，下面列出位置供感兴趣的玩家自行观看：

①序章，追迹者手持水泥板的追逐战阶段不跑。

②序章，天台开车时不按键起动车辆，等追迹者靠近。

③序章，天台开车且追迹者从正面破窗时，不长按键踩油门。

④市区，追迹者手持火箭筒初次登场时，主动靠近它触发近身攻击。

⑤市区，玩具店上方的巨大查理雕像头部滚落时不跑。

⑥钟楼广场天桥，追迹者第 2 形态的追逐战阶段不跑。

⑦医院，防守战时卡洛斯放任丧尸们破坏临时病房门前的障碍物，直至它们破门而入。

⑧ 2 号母巢，追迹者第 2 形态用触手拖住吉儿时不推摇杆挣扎。

⑨ 2 号母巢，最终 BOSS 战拿起电磁炮后不发动攻击。

⑩结局，卡洛斯和尼克拉缠斗时，吉儿开枪打偏。

挑战记录

与《RE:2》类似，本作设计了 58 个内置挑战，成就 / 奖杯也包含其中，玩家可以在“记录”中查看达成条件和具体进度。完成这些挑战后不但能解锁模型、概念美术等奖励，还能获得用在商店中购买特典的点数。买完商店的全部特典需要 175200 点，而完成所有挑战的奖励也正好是 175200 点，后文会对部分挑战予以讲解。

编号	记录	达成条件	获得点数	奖励	备注
1	永别了，浣熊市	完成所有挑战	0	[模型] 最后逃脱	—
2	首次逃脱	逃离吉儿的公寓	80	[概念美术] 吉儿的房间	成就 20 点 / 铜杯
3	值得依赖的人	逃离浣熊市郊区	100	[概念美术] 杰克酒吧	成就 20 点 / 铜杯
4	击败了 Nemesis？	在屋顶上击败 Nemesis	120	[概念美术]Nemesis 第 1 形态 A	成就 20 点 / 铜杯
5	逃离市区	成功逃离浣熊市市区	120	[概念美术] 加油站 / 精品店	成就 20 点 / 铜杯
6	卡洛斯快车	离开浣熊市警察局	120	[概念美术] 卡洛斯	成就 20 点 / 铜杯
7	感觉不太好	离开钟楼广场	140	[模型]Nemesis 第 2 形态	成就 20 点 / 铜杯
8	我需要英雄	抵挡丧尸的围攻	160	[概念美术] 医院	成就 20 点 / 铜杯
9	紧追在后	继续追踪尼克拉	180	[概念美术] 怪物	成就 20 点 / 铜杯
10	击败了 Nemesis！？	击败 Nemesis 第 2 形态	260	[概念美术]Nemesis 第 2 形态 B	成就 20 点 / 铜杯
11	击败了 Nemesis！！！	击败 Nemesis 第 3 形态	800	[概念美术] 实验室通道	成就 20 点 / 铜杯
12	基础化学	制作一样物品	160	[概念美术] 内部	成就 20 点 / 铜杯
13	枪匠	改装一把武器	150	[概念美术] 住宅区	成就 20 点 / 铜杯
14	井然有序	扩充物品栏	150	[概念美术] 甜甜圈店 / 餐馆	成就 20 点 / 铜杯
15	回避大师	做出一次完美回避	200	[概念美术] 市区	—
16	卡洛斯致胜一击	成功使出卡洛斯的拳击能力	200	[模型] 马文 · 伯拉纳	—
17	你好啊，查理！	摧毁一个查理玩偶	200	[模型] 查理玩偶	成就 20 点 / 铜杯
18	可靠的随身武器	使用手枪击败 80 名敌人	1200	[概念美术] 商店	—
19	神枪手	使用手枪击败 200 名敌人	5200	[模型] 女性丧尸	—
20	近战伙伴	使用散弹枪击败 100 名敌人	3200	[概念美术] 附录绘画 A	—
21	专业近距离枪手	使用散弹枪击败 130 名敌人	6200	[模型] 米海尔 · 维克多	—
22	制造骚动	使用榴弹发射器击败 80 名敌人	6200	[模型] 泰瑞尔 · 帕切克	—
23	掷弹兵	使用榴弹发射器击败 120 名敌人	10400	[模型] 伽马猎人	—
24	觉得自己幸运吗?	使用马格南击败 20 名敌人	6600	[概念美术]Nemesis 第 2 形态 A	—
25	你够幸运吗?	使用马格南击败 80 名敌人	10400	[模型]Ne-Alpha 寄生虫	—
26	抑制火力！	使用冲锋枪击败 200 名敌人	3400	[模型] 舔食者	—
27	子弹四溅	使用冲锋枪击败 400 名敌人	8400	[模型] 贝塔猎人	—
28	必要之暴力	击败 400 名敌人	5200	[概念美术] 附录绘画 C	—
29	有效减少	击败 800 名敌人	8200	[概念美术] 停车场 / 屋顶	—
30	削减数量	击败 1100 名敌人	10400	[概念美术] 拆除工地	—
31	丧尸终结者	击败 1400 名敌人	10600	[概念美术] 附录绘画 B	—
32	丧尸之惧	击败 2000 名敌人	11000	[概念美术]Nemesis 第 1 形态 B	—
33	一石二鸟	一枪击败两名敌人	1000	[模型] 丧尸犬	成就 40 点 / 银杯
34	脱帽致敬！	将 28 只丧尸的帽子射下	2000	[模型] 男性丧尸	—
35	击败了 Nemesis	迫使 Nemesis 掉下物品	600	[模型] 墨菲 · 希克	成就 40 点 / 银杯
36	忘记了他！	听取与达理奥的所有对话	200	[概念美术] 达里奥的仓库	—
37	不幸的结局	击败丧尸布拉德	120	[模型] 布拉德 · 维克斯	成就 20 点 / 铜杯
38	能量宝石	将所有宝石放入钟楼纪念碑	600	[概念美术] 故事分镜	成就 40 点 / 银杯

TIPS 除了安全屋外，有个别门丧尸也无法闯入，故卡在门口对敌人发动攻击的话，它们只会傻傻地挨打而不会警觉。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

编号	记录	达成条件	获得点数	奖励	备注
39	电力流通	在 5 分钟内收集仓库中的保险丝	2000	[模型] 苍白头颅	成就 40 点 / 银杯
40	肯多的枪械店	收集剧情模式中所有武器（10 种）	600	[模型] 罗伯特 · 肯多	成就 20 点 / 铜杯
41	肯多的门徒	收集所有武器零件（10 种）	300	[模型] 纳桑尼尔 · 巴德	—
42	书呆子	阅读所有剧情文件（56 份）	1000	[概念美术] 实验室设备、[模型] 吸命恶魔	成就 40 点 / 银杯
43	再见，查理!	摧毁所有查理玩偶（20 个）	1000	[概念美术]Nemesis 设计手稿 A	成就 40 点 / 银杯
44	RE：解锁大师	打开所有保险箱、储物柜、保险柜和可打开的锁（20 个）	1000	[概念美术] 洛克人、[模型] 达里奥 · 罗索	成就 40 点 / 银杯
45	逃脱者	以“辅助”或以上难度模式通关游戏	800	[模型] 吉儿：默认服装	—
46	幸存者	以“标准”或以上难度模式通关游戏	1000	[模型] 吉儿：S.T.A.R.S. 服装	成就 40 点 / 银杯
47	高手	以“专家”或以上难度模式通关游戏	1200	[概念美术] 配角、游戏模式：恶梦模式	成就 40 点 / 银杯
48	征服者	以“恶梦”或以上难度模式通关游戏	3000	[概念美术] 逃脱、游戏模式：地狱模式	成就 40 点 / 银杯
49	统治者	以“地狱”模式完成游戏	8000	[模型] 吉儿与卡洛斯 2	成就 50 点 / 金杯
50	浣熊市警察局新星	在“标准”或以上难度模式中，以 S 级通关游戏	3800	[概念美术]Nemesis 设计手稿 B	—
51	U.B.C.S. 新星	在“专家”或以上难度模式中，以 S 级通关游戏	6200	[模型]Nemesis 第 3 形态	—
52	S.T.A.R.S. 新星	在“恶梦”或以上难度模式中，以 S 级通关游戏	8000	[模型] 吉儿与卡洛斯 1	—
53	吉儿 · 瓦伦丁	在“地狱”模式中，以 S 级完成游戏	0	[模型] 吉儿与 Nemesis	成就 50 点 / 金杯
54	表现超棒!	以 A 级或更高级通关游戏	840	[模型] 卡洛斯：默认	—
55	非常出色!	以 S 级通关游戏	1200	[概念美术] 吉儿	成就 50 点 / 金杯
56	极简主义者	在不开启物品箱的情况下完成游戏	7000	[模型] 尼克拉 · 基努维夫	成就 40 点 / 银杯
57	以后可能用得上	使用不超过 1 个治疗物品通关游戏	7000	[模型] 吉儿：已受感染	成就 40 点 / 银杯
58	短跑选手	在 2 小时游戏时间内通关游戏	7000	[模型]Nemesis 第 1 形态	成就 50 点 / 金杯

●杀敌类挑战

杀敌数相关的武器包括手枪、散弹枪、榴弹发射器、冲锋枪、马格南，此外还有一个总 2000 杀的挑战。正常游戏的情况下，每周目能击杀 200 名以上的敌人。玩家可以通过在特定点位留存档，配合 S/L 大法来高效完成，而不需要反复通关。推荐选择辅助模式，不仅我方弹药多，敌人也更容易击倒。

散弹枪（130 杀）：在吉儿进入变电所高压区域前存档，沿途找到的所有“高级火药”都用来合成散弹枪子弹。进入虫巢覆盖的高压区域后，用散弹枪击杀这里不断刷出的吸命恶魔，直到弹药耗尽后读档重复。

榴弹发射器（120 杀）& 马格南（80 杀）：在吉儿刚进入 2 号母巢时存档，用对应武器击杀 1 层和 2 层能遇到的所有敌人后读档重复。由于马格南的弹药比较稀少，需要攒下“高级火药”来合成才能提高效率。

手枪（200 杀）& 冲锋枪（400 杀）：推荐用卡洛斯来完成，在医院防守战前存档。前两个阶段自由杀敌，在第三阶段不安装炸药，这样门口就会涌入大量丧尸，用手枪 / 冲锋枪不断击杀，直至丧尸不再进门或弹药耗尽后读档重复。这里也是刷 2000 杀的最佳地点，武器击杀全部达成后不妨多用手榴弹来快速杀敌。

●一石二鸟

一枪击败两名敌人算是系列的传统挑战了，在变电所高压区域用散弹枪攻击吸命恶魔比较容易达成，后期也可以用马格南对丧尸“一穿二”来实现。

●忘记了他

序章在仓库遇到达理奥大叔时，等他躲进集装箱后反复敲门，触发全部 3 种对话即可完成。其实这里开枪打集装箱也能触发特殊对白，同样有 3 种，感兴趣的玩家可自行尝试。

●电力流通

官方条件写的是“在 5 分钟内收集仓库中的保险丝”，但实际上时间判定点是从“停电”开始，到“安装全部 3 枚保险丝”时结束，故并不是集齐保险丝就万事大吉了，还得尽快安回去。

●极简主义者

不开箱就导致无法使用特典物品和武器，不过购买的额外腰包还是可以利用的，辅助模式追加的 4 格物品栏也有同样的效果。难点只在于玩家对道具能否合理管理，“开锁工具”和“破坏剪”并不需要把全部对应位置都开启，只要系统判定玩家已经无法再使用（比如进入下水道后破坏剪就没用了），就会出现允许丢弃的图标。

●以后可能用得上

限制吃药的难点只在于变电所的高压区域，“不超过 1 个治疗物品”也就是剧情强制寄生的那一次允许玩家使用药草驱虫。虽然吉儿在离开高压区域后会自动吐虫，但不建议顶着不利状态去恢复电力。故建议提前存档，之后的流程可以依靠 2 枚“恢复硬币”来满足回血需求。

●短跑选手

《RE:3》的流程本身比较直来直去，没有设计太多需要绕路和解谜的环节，再加上通关后可以购买“开锁工具”和“破坏剪”，更是大幅节省了玩家来回跑路的时间。追求挑战的玩家可以尝试在一个周目内同时完成“不开箱”“吃 1 次药”“2 小时”通关的条件。

●高难度 &S 级评价通关

能优先解锁“无限火箭发射器”的话，高难度通关的难度会降低不少，但还是需要有硬币的辅助。否则一些普通难度很轻松的战点，比如平时遭遇的追迹者、最终战等都有可能会成为鬼门关。S 级评价还要求把存档控制在 5 次以内，推荐的安排如下：

存档 1：BOSS 战 · 追迹者（第 1 形态）前。

存档 2：地铁隧道，BOSS 战 · 追迹者（第 2 形态）前。

存档 3：卡洛斯医院流程开始时。

存档 4：2 号母巢，BOSS 战 · 追迹者（第 2 形态）前。

存档 5：2 号母巢，最终 BOSS 战前。

TIPS 部分丧尸在玩家拿取特定道具后才会起身，这些敌人可以提前攻击，有伤害判定。栅栏后面的敌人往往很脆，刷杀敌数时不妨顺手解决。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400